

Programma realtà virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift Videocorso Scaricare Libri Mirco Baragiani (PDF, ePub, Mobi) Gratuito



Il primo videocorso in lingua italiana per programmare in realtà virtuale è qui!

Se vuoi imparare la programmazione del futuro o già programmi e vuoi sviluppare virtual reality con il motore 3D più avanzato questo è il corso che fa per te!

Impara a padroneggiare il motore 3D Unreal Engine e a settare il dispositivo Oculus Rift o simili per sviluppare applicazioni in Virtual Reality!

Da Mirco Baragiani, docente di programmazione ed esperto formatore, autore dei videocorsi best seller su Corona SDK e linguaggio Swift e curatore del settore informatica di Area51 Publishing.

Questo ebook contiene il videocorso

- . 1 ora di video, 2 videolezioni complete (30 minuti ciascuna)
- . Video streaming: puoi vedere i video direttamente dal tuo tablet o smartphone
- . Video download: puoi scaricare i video sul tuo computer

Con questo secondo volume, guidato dai videotutorial, consolidi le capacità di utilizzo dell'editor di Unreal Engine e realizzi un progetto completo utilizzando la BSP Geometry. Attraverso esempi concreti, apprendi la metodologia per creare i livelli all'interno del progetto e strutturare compiutamente l'esperienza di realtà virtuale.

In questo secondo livello del modulo base del videocorso imparerai a

Lezione 3

- . Inserire nuovi elementi all'interno di una scena
- . Posizionare e modificare gli elementi inseriti
- . Realizzare la struttura base di un progetto utilizzando la geometria BSP

Lezione 4

- . Creare un elemento architettonico con la geometria BSP
- . Utilizzare il Content Browser
- . Realizzare un nuovo livello all'interno di un progetto

Perché imparare a programmare in realtà virtuale e 3D avanzato

- . Perché sulla realtà virtuale stanno puntando tutte le grandi aziende tecnologiche, da Google a Facebook a Apple, e la programmazione in virtual reality è una delle professioni del futuro
- . Perché anche il mondo mobile si sta orientando sempre di più alla realtà virtuale
- . Perché puoi applicare quello che impari ai più svariati settori: dai videogiochi al design, dall'intrattenimento all'advertising all'architettura

Questo videocorso è pensato per chi

- . Parte da zero e vuole programmare direttamente in 3D avanzato e virtual reality
- . Già programma da tempo e vuole ampliare le sue competenze in un settore innovativo come quello della realtà virtuale
- . Già utilizza piattaforme di modellazione 3D (come Unity e Blender) e vuole ampliare le sue competenze imparando a usare Unreal Engine, il più avanzato e potente sistema di sviluppo 3D al mondo completamente gratuito

Contenuti del videocorso in sintesi

- . 1 ora di videotutorial passo passo
- . 2 videolezioni complete (30 minuti ciascuna)
- . Lezione 3: Inserire nuovi elementi all'interno di una scena, posizionare e modificare gli elementi inseriti, realizzare la struttura base di un progetto utilizzando la geometria BSP
- . Lezione 4: Creare un elemento architettonico con la geometria BSP, utilizzare il Content Browser, realizzare un nuovo livello all'interno di un progetto
- . Video streaming: puoi vedere i video direttamente dal tuo tablet o smartphone
- . Video download: puoi scaricare i video sul tuo computer

L'autore

Mirco Baragiani è nato a Bologna il 15 gennaio 1975. Appassionato di informatica e tecnologia fin dall'infanzia è un libero professionista e collabora attivamente con la casa editrice Area51 Publishing, in veste di autore editore. È il curatore della serie di informatica "Esperto in un click" e ha pubblicato i seguenti ebook: "50 trucchi per iPad", "Siri: La guida definitiva", "Programmazione C: le basi per tutti", "Programmazione LUA", e la serie "Corso di Corona SDK". Cura la pubblicazione dei videocorsi su Corona SDK e sul Linguaggio Swift, è stato l'autore dell'opera a fascicoli "Corso di programmazione iPhone, iPad e Mac" edito da Hobby & Work - giunto alla quarta ristampa - e ha coordinato in veste di editor l'opera "Programmazione app per Mobile" sempre per lo stesso editore. Si occupa di progettazione e sviluppo software per sistemi mobile Apple e Android, è docente di un corso di Videogiochi per sistemi mobile e sviluppa software per il 3D e la realtà virtuale attraverso il motore software Unreal Engine. Parallelamente all'informatica si diletta anche con l'arte contemporanea e ricerca nell'ambito del pensiero creativo attraverso svariate risorse digitali e analogiche. Opera nel mercato Forex in veste di trader indipendente.

Título : Programma realtà virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift Videocorso
Autor : Mirco Baragiani
Categoria : Computer
Pubblicato : 17/12/2015
Editore : Area51 Publishing
Pagine : 50
Lingua : Italiano
Size : 3.87MB

[Programma realtà virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift Videocorso Scaricare Libri Mirco Baragiani \(PDF, ePub, Mobi\) Gratuito](#)

Programma realtà virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift Videocorso Scaricare Libri Mirco Baragiani (PDF, ePub, Mobi) Gratuito

[Programma realtà virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift Videocorso Scaricare Libri Mirco Baragiani \(PDF, ePub, Mobi\) Gratuito](#)

PROGRAMMA REALTÀ VIRTUALE CON UNREAL ENGINE + OCULUS RIFT VIDEOCORSO PDF - Are you looking for eBook Programma realtà virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift Videocorso PDF? You will be glad to know that right now Programma realtà virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift Videocorso PDF is available on our online library. With our online resources, you can find Programma realtà virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift Videocorso or just about any type of ebooks, for any type of product.

Best of all, they are entirely free to find, use and download, so there is no cost or stress at all. Programma realtà virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift Videocorso PDF may not make exciting reading, but Programma realtà virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift Videocorso is packed with valuable instructions, information and warnings. We also have many ebooks and user guide is also related with Programma realtà virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift Videocorso PDF and many other ebooks.

We have made it easy for you to find a PDF Ebooks without any digging. And by having access to our ebooks online or by storing it on your computer, you have convenient answers with Programma realtà virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift Videocorso PDF. To get started finding Programma realtà virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift Videocorso, you are right to find our website which has a comprehensive collection of manuals listed.

Our library is the biggest of these that have literally hundreds of thousands of different products represented. You will also see that there are specific sites catered to different product types or categories, brands or niches related with Applied Numerical Methods With Matlab Solution Manual 3rd Edition PDF. So depending on what exactly you are searching, you will be able to choose ebooks to suit your own needs.

Here is the access Download Page of PROGRAMMA REALTÀ VIRTUALE CON UNREAL ENGINE + OCULUS RIFT VIDEOCORSO PDF, click this link to download or read online:

[Programma realtà virtuale con Unreal Engine + Oculus Rift Videocorso Scaricare Libri Mirco Baragiani \(PDF, ePub, Mobi\) Gratuito](#)

Celui qui lit ce livre lit aussi:

[PDF] Un cattivo ragazzo come te



<http://new.beebok.info/it-1441364873/un-cattivo-ragazzo-come-te.html>

«Vorrei leggerlo ancora e ancora.» Penelope Douglas Autrice della serie bestseller LOVE Tornare a casa è molto doloroso per Lane. Il suo adorato zio Harry, infatti, è morto improvvisamente. E fare i conti con la sua scomparsa significa accettare...

[PDF] La ragazza nell'acqua



<http://new.beebok.info/it-1442732300/la-ragazza-nell-acqua.html>

Autore del bestseller La donna di ghiaccio Oltre 2 milioni di copie vendute Il detective Erika Foster ha appena ricevuto una soffiata che le indica il luogo in cui è nascosta la prova per sventare un grosso traffico di droga. Seppure sospettosa, ordina la perquisizione di una cava in disuso...

[PDF] Una Cenerentola a Manhattan



<http://new.beebok.info/it-1437331118/una-cenerentola-a-manhattan.html>

Romantico Divertente Esilarante Autrice del bestseller Matrimonio di convenienza “Un paio di scarpe possono cambiarti la vita” è una frase che non ha mai convinto Riley, e i colpi di fulmine per lei sono sempre stati e rimangono un fenomeno atmosferico. Orfana...

[PDF] Timeless



<http://new.beebok.info/it-1449196707/timeless.html>

Ci sono traumi che col tempo sfioriscono e perdono il proprio potere. Poi ce ne sono alcuni che penetrano e germogliano, creando barriere, armature e finti sorrisi. Per Gwen vivere a Salem ha rappresentato un piccolo inferno fin da quando ha memoria: capelli rossi, carnagione chiara, una madre...

[PDF] Rien ne va plus



<http://new.beebok.info/it-1446255547/rien-ne-va-plus.html>

Un nuovo capitolo del grande Romanzo di Rocco Schiavone, un uomo duro, ruvido, cinico ma con una umanità insospettabile, «l'amico di cui non si può più fare a meno» Bruno Ventavoli (TuttoLibri).
